

# Робота з файлами

Файли широко застосовуються для вирішення різних задач. В них розміщені дані, що призначені для довгого зберігання. Кожному файлу присвоюється унікальне ім'я, яке використовується для звертання до нього. Використання файлів звільнює виробника від зберігання потребуючих даних в тексті програми або багаторазового вводу їх з клавіатури, що само по собі досить втомливо і призводить до появи різних помилок в програмах. Більш зручніше ввести цю інформацію один раз і зберегти її в файлі на диску.

# Робота з файлами

- Імена файлів складаються із двох частин, які розділені крапкою:

filename.txt (ім'я\_файла.розширення)

- Ім'я файла може вміщувати від 1 до 8 знаків, а відповідне розширення - до трьох знаків.
- Імена файлів і розширення можуть містити наступні символи:

A-Z 0-9 ( ) { } @ # \$ % ^ ! - \_ ' / ~

- Файли можна створювати, перейменовувати, стирати; здійснювати операції зчитування і записи.
- Basic пропонує три різних способи зберігання і потрібна інформація що знаходиться на диску: поступовие, пряме і двійкове введення/виведення файла.

# Файл послідовного доступу

**OPEN** – оператор, який відкриває файли для запису, читання або до запису

**FOR OUTPUT AS** – ключове слово яке вказує, що створюється файл послідовного доступу

**FOR INPUT AS** – ключове слово яке вказує, що відкривається файл послідовного доступу

**WRITE #** – оператор, який записує дані в файл послідовного доступу

**PRINT #** – оператор, який записує дані в файл

**INPUT #** – оператор який читає дані із файла послідовного доступу і присвоює їх змінним

**CLOSE #** – оператор який закриває файл

```
OPEN "ім'я файла" FOR OUTPUT AS #1
```

```
WRITE #1 вираз
```

```
CLOSE #1
```

```
OPEN "ім'я файла" FOR INPUT AS #1
```

```
INPUT #1 змінна
```

```
CLOSE #1
```

# Файл прямого доступу

**OPEN** – оператор, який відкриває файл для запису, читання або до запису

**FOR RANDOM AS** – ключове слово яке вказує, що створюється або відкриває файл прямого доступу

**PUT #** – оператор, який записує дані в файл прямого доступу

**GET #** – оператор який зчитує дані із файла прямого доступу і присвоює їх змінним.

```
OPEN "ім'я файла" FOR RANDOM AS #2
```

```
PUT #2, N, вираз
```

```
CLOSE #2
```

```
OPEN "ім'я файла" FOR RANDOM AS #2
```

```
GET #2, N, змінна
```

```
CLOSE #2
```